

ROMÂNIA
JUDEȚUL SĂLAJ
COMUNA BOGHIȘ
CONSILIUL LOCAL



HOTĂRÂREA NR. 1

Din data de 19 ianuarie 2017

Pentru validarea Dispoziției primarului nr. 295 din data de 20 decembrie 2016
privind rectificarea bugetului local pe anul 2016

Consiliul Local al comunei Boghiș întrunit în ședința ordinară din data de 19
ianuarie 2017

Având în vedere:

- expunerea de motive nr. 95 din 10.01.2017 a primarului comunei Boghiș;
- raportul de specialitate nr.148 din 13.01.2017 compartimentului contabil;
- raportul de avizare nr.169 din 16.01.2017 al comisiei de specialitate;
- Dispoziția nr.295 din data de 20 decembrie 2016 privind rectificarea bugetului local pe anul 2016;
- Hotărârea Consiliului Județean Sălaj nr.192 din 20 decembrie 2016 pentru repartizarea pe unități administrativ teritoriale a cotei de 20% din impozitul pe venit și din sumele defalcate din unele venituri ale bugetului de stat;
- adresa Consiliului Județean Sălaj nr.19142 din 20.12.2016 ;
- art.20 alin(1) lit.c), art.49 alin.(5), art.50 alin.(2) și art. 82 din Legea nr. 273/2006 privind finanțele publice locale, cu modificările și completările ulterioare;
- prevederile art. 36 alin (4) lit. a) din Legea administrației publice locale nr. 215/2001, republicată, cu modificările și completările ulterioare;

În temeiul art. 45 alin (1) din Legea administrației publice locale nr. 215/2001, republicată, cu modificările și completările ulterioare;

HOTĂRĂȘTE:

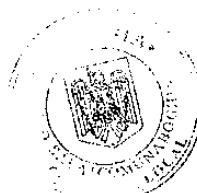
Art.1. Se validează modificările aduse bugetului local pe anul 2016 prin Dispoziția primarului comunei Boghiș nr.295 din data de 20 decembrie 2016 privind rectificarea bugetului local pe anul 2016;.

Art.2. Cu ducerea la îndeplinire a prezentei hotărâre se încredințează primarul comunei și compartimentul contabil.

Art.3. Prezenta hotărâre se comunică cu:

- Instituția Prefectului Județului Sălaj;
- Primarului comunei Boghiș
- Compartimentul contabil;
- Cetățenii comunei prin afișaj;
- Dosarul ședinței.

PREȘEDINTE
DE ȘEDINȚĂ
KOVACS BELA



CONTRASEMNEAZĂ
SECRETARUL COMUNEI
DOBA SZILARD SZABOLCS